

## تأثير استخدام أداة (poll everywhere) وفق استراتيجية العصف الذهني في تعلم مهارة

### الإعداد في الكرة الطائرة

م.د. علي حكمت حميد

مديرية التربية الرصافة الثانية

[aahh24855@gmail.com](mailto:aahh24855@gmail.com)

### مستخلص البحث

يهدف البحث الحالي إلى استخدام أداة (poll every where) وفق استراتيجية العصف الذهني في تعليم مهارة الإعداد في الكرة الطائرة على منتخب تربية الرصافة الثانية وللمرحلة الابتدائية ، وقد عمد الباحث على اختيار عينة البحث بالطريقة العشوائية من منتخبات مديريات تربية بغداد السنتين وكانت مجتمع البحث مكون من 90 لاعب وقد تم اختيار 30 لاعب لأجراء لبحث عليهم وتم تقسيمهم إلى مجموعتين تجريبية وضابطة ، وبعد تطبيق البرنامج التعليمي واجراء الاختبارات البعيدة للمجموعتين استنتج الباحث وجود فروق معنوية في نتائج الاختبارات البعيدة للمجموعتين ولصالح المجموعة التجريبية . وقد أوصى الباحث استخدام الصفوف الاقتراضية في برامجهم التعليمية لما لها الدور الإيجابي على نتائج التعلم وأوصى الباحث بأن تستخدم أداة (poll everywhere) وفق استراتيجية العصف الذهني في مهارات أخرى ورياضات أخرى .

**الكلمات المفتاحية:** العصف الذهني، أداة (poll everywhere)

### الفصل الأول

#### 1- التعريف بالبحث

##### 1-1 مقدمة وأهمية البحث :-

أن الانفجار المعرفي والتطور الحاصل في المجالات التعليمية والتربوية كان له الدور الكبير في خلق واكتشاف العديد من الطرائق والاستراتيجيات الحديثة التي كان لها الدور الفاعل في زيادة إنتاجية التعليم والوصول إلى الأهداف المنشودة بأقل التكاليف وأقل جهد . وأن المجال الرياضي كان زاخراً باستخدام استراتيجيات حديثة وكانت البحوث والدراسات غنية بالإنجازات والنجاحات التي مهدت الطريق للباحثين للاستمرار في البحث والقصوى لإيجاد كل ما هو جديد وحديث ومشوق بالنسبة للمتعلمين والباحثين وتطوير العملية التعليمية و التعليم . أما تكنولوجيا التعليم فهي جميع الاتصالات السمعية والبصرية التي تهتم بشكل كبير باستخدام الوسائل التعليمية وتقنياتها والتي تساعد بشكل كبير على تسيير العملية التعليمية بشكل افضل ، فقد دخلت في جميع المجالات بشكل عام والمجال الرياضي بشكل خاص وخصوصاً في وقت الوباء (فايروس كورونا) فقد اتجهت العملية التعليمية إلى الصفة المقلوبة أو التعلم عن طريق التواصل الاجتماعي ، وقد استحدثت كثير من الواقع والأدوات التي خدمت العملية التعليمية بشكل كبير ومن ضمن هذه الأدوات هي أداة (poll everywhere) التي تعد من اسهل الأدوات والأكثر تنظيماً بحيث يمكن استخدام استراتيجية العصف الذهني من خلالها لوجود خاصية في برنامج (poll everywhere) تتيح الفرصة للمتعلمين للأدلة برأيهم من خلال هذه الأداة . ومن المعلوم أن استراتيجية العصف الذهني هي من الاستراتيجيات الحديثة المستخدمة في كثير من البحوث والدراسات ولها الأثر الإيجابي على العملية التعليمية ، لذلك استخدم الباحث هذه الاستراتيجية في تعليم مهارة الإعداد في الكرة الطائرة للاعب منتخب الكرة الطائرة

لمديرية التربية في بغداد الرصافة وللمرحلة الابتدائية . وتكمّن أهمية البحث في استخدام الصف المقلوب أو القاعات الافتراضية في التعلم وتقنيات التعليم لتسهيل إيصال المادة المراد تعلّمها إلى اللاعبين وتحقيق الأهداف المنشودة من العملية التعليمية ، ولأن مهارة الإعداد من أهم المهارات المستخدمة في الكرة الطائرة وجب على الباحث تطوير أداء اللاعبين فيها .

#### 2- مشكلة البحث :-

من خلال عمل الباحث كمعلم في مديرية تربية الرصافة الثانية وهو أيضاً مساعد مدرب لمنتخب الكرة الطائرة ل التربية للرصفة الثانية في بغداد فقط وجد هناك ضعفاً واضحاً في أداء اللاعبين لمهارة الإعداد في الكرة الطائرة وقد وجد هذا جلياً أثناء أداء اللاعبين هذه المهارة في المباريات التي تقييمها المديرية العامة للنشاط المدرسي و الكشفي . وقد استخدم الباحث أداة ( poll everywhere ) لأنها تدعم استراتيجية العصف الذهني و عدم الباحث على استخدام الصف الافتراضي ليتيح للمتعلم إعادة الدرس أكثر من مرة بناءً على فروقهم الفردية ، ولأن هذا النوع من الصنوف يجعل استغلال الوحدة التدريبية في ملعب الكرة الطائرة بالتدريب العملي وأداء المهارات بوقت أكبر لأن الجانب التعليمي قد تم تنفيذه في المنزل من خلال أداة ( poll everywhere )

#### 3- اهداف البحث :-

- 1- إعداد وحدات تعليمية إلكترونية باستخدام أداة ( poll everywhere ) وفق استراتيجية العصف الذهني في تعلم مهارة الإعداد بالإعداد بالكرة الطائرة .
- 2- التعرف على تأثير أداة ( poll everywhere ) وفق استراتيجية العصف الذهني في تعلم مهارة الإعداد بالكرة الطائرة .

#### 4- فرض البحث :-

- 1- هناك فروق ذات دلالة إحصائية بين نتائج الاختبارات القبلية ونتائج و البعدية للمجموعة التجريبية المستخدمة أداة ( poll everywhere ) وفق استراتيجية العصف الذهني والمجموعة الضابطة في مهارة الإعداد في الكرة الطائرة ولصالح نتائج الاختبارات البعدية .
- 2- هناك فروق ذات دلالة إحصائية بين نتائج الاختبارات البعدية للمجموعتين التجريبية و الضابطة ولصالح المجموعة التجريبية .

#### 4- مجالات البحث:-

- 1- المجال البشري :- منتخبات التربية للكرة الطائرة للمرحلة المتوسطة
- 2- المجال الزماني :- 2022/10/2 إلى 2023/1/18
- 3- المجال المكاني :- القاعة الداخلية لثانوية اليرموك والقاعة الداخلية لمتوسطة الجولان .

#### الفصل الثاني

##### 2- الدراسات النظرية والسابقة :-

##### 1- استراتيجية العصف الذهني :-

العصف الذهني أو ( التفكير ) هو توليد أفكار وآراء إبداعية يقوم بها أفراد وجماعات لحل مشكلات معينة، وهي جيدة ومفيدة، أي وضع العقل "في حالة متحمسة وجاهزة". فكر بشكل شمولي لتوليد أكبر عدد ممكن من الأفكار حول مشكلة أو موقف ما. الموضوع المطروح، مما يتيح للفرد التمتع بجو من الحرية يسمح بظهور كافة الآراء والأفكار. (نبيل، 2021، ص73)

## 2-2 أداة (poll everywhere)

تقدم الأداة وتنظم المحتوى والواجبات واللاحظات للمعلمين. إذا كان الهدف من القاعة الافتراضية المقلوبة و هو تجربة تتمحور حول المتعلم، فمن المنطقي أن يقوم الباحث بالتحقق من صحة ذلك. يمكن استخدام هذه الأداة للاختبار قصير المدى ولرؤية كيفية أداء الطالب للمهام والأنشطة في الفصل والحصول عليها. من وجها نظر الطالب فيما يتعلق بمفهوم التركيز، إذا كان لدى الباحث ثلاثة أفكار لأنشطة ليقوم بها الطالب لاكتشاف فكرة معينة، وأعطاهن خيار تصحيحها، فيمكن للمعلم تقسيم الطلاب إلى مجموعات وتؤدي كل مجموعة نشاطاً واحداً . (علي، 2021، ص147)

## 2-3 مهارة الإعداد :-

تعتبر مهارة الإعداد للكرة الطائرة من المهارات المهمة والمفيدة في لعبة الكرة الطائرة ولها قيمة كبيرة حيث ستعود بفوائد جمة على أي فريق كرة طائرة يستمتع بها ويمتلكها ويتقن استخدامها بشكل كامل لأن مهارات الإعداد واحدة من أهم المهارات في لعبة الكرة الطائرة مهارة هامة . المهارات على الأرجح تتعلق بالهجوم . (زكي، 2004، ص4)

ويعرف الإعداد (( إعداد الكرة بشكل مناسب للمهاجمين في كل مركز حتى يتمكنوا من الهجوم واختراق دفاع الخصم .)). (سعد ، 2006، ص154)

## 2-3-1 الأمور التي يجب مراعاتها عند أداء مهارة الإعداد:- (طارق، 2011، ص53-55)

1- إعداد الكرة في اتجاه وأمام المهاجم بشكل سهل ومرتفع ومرتفع بما يكفي حتى يتمكن المهاجم من الاقتراب منه في الوقت والمكان المناسبين.

2- من الأفضل أن يكون وجهك وجسمك موجهين دائمًا نحو وضعية إعداد الكرة، خاصة بالنسبة لفرق الناشئين والأدنى.

3- كل تمريرة حرة للخصم يجب أن تكون بمثابة هجمة مرتدة، لذا يجب ذلك

-تمرير الكرة إلى ملعب الخصم بزاوية حادة ومنخفضة وفي المساحة.

-تمرير الكرة إلى الجزء الخلفي من الملعب.

-تمرير الكرة أمام أو إلى جانب لاعب الخصم الذي يفتقر إلى القدرة على التغطية

-تمرير الكرة إلى لاعب الخصم، مما يجعله ينفذ اللمسة الأولى، وبالتالي يجعل الخصم يهاجم بنشاط من اللمسة الثانية، وبالتالي يفقد حق اللاعب في الإرسال.

4- إبقاء اللاعبين غير مدركون لاتجاه الكرة التي يتم تجهيزها أثناء الإعداد.

5- تجهيز ارتفاعات مختلفة لتمرير جدار العائق للمتسابقين.

6- عندما تكون الكرة قريبة من أعلى الشبكة، كن مستعدًا دائمًا للفوز.

7- تحضير الكرة لسحب التأثير.

### الفصل الثالث

#### 3 منهجة البحث وإجراءاته الميدانية :-

3-1 منهج البحث:-

استخدم الباحث المنهج التجريبي وذلك لملائمة لظروف البحث

3-2 مجتمع البحث وعينته :-

تم اختيار عينة البحث عشوائياً من مجموعة البحث الأصلية المكونة من (90) لاعباً من جميع منتخبات التربية في بغداد (الكرخ الأولى / الكرخ الثانية / الكرخ الثالثة / الرصافة الأولى / الرصافة الثانية / الرصافة الثالثة ) للمرحلة الابتدائية وأن لكل مديرية من المديريات المذكورة لديها منتخب كرة طائرة واحد يتكون من (15 لاعباً) فيكون عدد اللاعبين لمجتمع البحث ( 90 لاعباً ) وتم اختيار عينة البحث عشوائياً من (30) لاعباً وقد كانت المجموعة التجريبية لصالح منتخب تربية الرصافة الثانية للكرة الطائرة وللمرحلة الابتدائية والمجموعة الضابطة لمنتخب تربية الرصافة الأولى ، وقسمت إلى: مجموعة (15) لاعباً في كل مجموعة، مناسبة لتمثيل مجتمع البحث.

أما النسبة المئوية لعينة البحث فتكون باستخدام معادلة النسبة المئوية

الجزء

$$\text{النسبة المئوية} = \frac{\text{الجزء}}{\text{الكل}} \times 100$$

$$\text{النسبة المئوية} = \frac{30}{90} = 33.3 \times 100 = 33.3$$

#### 1-3-3 الوسائل والأدوات والأجهزة المستخدمة :-

- المراجع وأمات الكتب والمصادر .

- استمرارات التقويم لمهارة الأعداد بالكرة الطائرة قيد البحث .

- نشرات تعليمية وبورترات توضح مهارة الإعداد .

#### 3-3-2 الأدوات والأجهزة المستخدمة :-

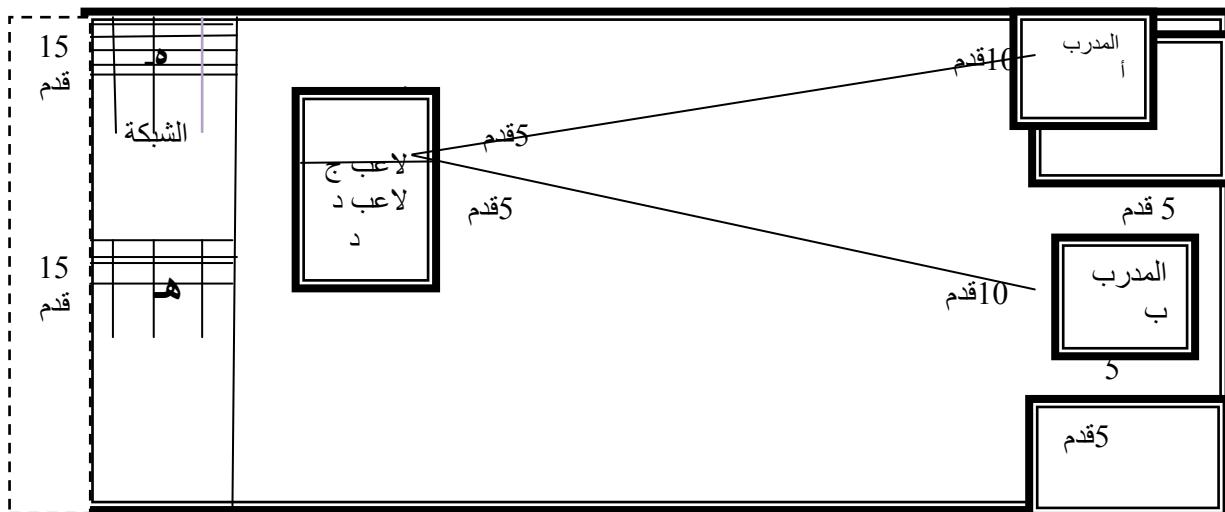
- كرات طائرة / صافرة / ملعب كرة الطائرة / هواتف وموبايلات / لاب توب نوع dell 4-3 الاختبار المرشح :-

2- اختبار دقة إعداد الكرة:- (عفاف، 2011، ص 198-199)

الغاية من الاختبار :- قياس دقة أداء مهارة الإعداد بالكرة الطائرة  
الأدوات اللازمة:- كرات طائرة قانونية- ملعب كرة الطائرة - حبل لا يقل عن 30 قدم - شريط قياس-  
شريط لاصق ملون لخطيط الملعب  
إجراءات الاختبار:-

1- خطط منطقة الاختبار نلاحظ أن جميع المقاييس الموجودة في الشكل محسوبة بالقدم .

- 2- يقف اثنين من المدربين (أ) (ب) في المكان المحدد لكل منهما المبين في الشكل أدناه ويقف اللاعبان (ج) (د) مواجهين المدربين (أ)(ب) كلاً في المكان المحدد له بحيث يكون ظهرهما للحبل الذي يرتفع عن الأرض (10) قدم.
- 3- يقوم المدرب (أ) برمي الكرة عالياً باليدين للاعب (ج) الذي يقف وظهره للحبل وعندما تصطدم الكرة يرفعها باليدين للأعلى لتمر من فوق الحبل وتسقط في المكان (ه)
- 4- في نفس الوقت يقوم المدرب (ب) واللاعب (د) بأداء نفس العمل .
- مواصفات الأداء:-**
- 1- يؤدي كل مختبر (10) محاولات وهو في مكانه ثم يستبدلان الأماكن يؤدي كل واحد (10) محاولات أخرى فيكون في ذلك مجموع عدد المحاولات كل مختبر(20) محاولة .
  - 2- عشر محاولات يؤديها متتالية على الجانب الأيمن وعشر محاولات يؤديها على الجانب الأيسر.
  - 3- لكل مختبر (10) محاولات من كل جانب .
  - 4- مجموع عدد المحاولات بالنسبة لكل مختبر هو (20).
  - 5- يمنح المختبر درجة واحدة لكل كرة صحيحة تسقط في المنطقة المخصصة لها
  - 6- الكرة التي تلمس الحبل أو الشبكة ولا تسقط في المنطقة المحددة لها لا يمنح المختبر عنها أي درجة
  - 7- أي كرة يرميها المدرب ولا تسقط في المستطيل ( $5 \times 6$ ) قدم الذي يقف في المختبر تعاد مرة أخرى
  - 8- الدرجة النهائية للاختبار هي (20) درجة .



الشكل يبين اختبار مهارة الإعداد

### 3- التجربة الاستطلاعية:-

ان التجربة الاستطلاعية عبارة عن مجموعة من الاختبارات التجريبية الأولية يجريها الباحث على مجموعة صغيرة من مجتمع البحث للوقوف على أهم نقاط القوة والضعف للبرنامج الذي سيعمل عليه على عينة البحث ..

تم اجراء التجربة الاستطلاعية في 2/10/2022 المصادف يوم الاثنين على منتخب تربية الكرخ الثالثة وكان عددهم (15 لاعباً)

1- مدى فهم اللاعبين لمفردات الاختبار .

2- التأكد من صلاحية الأجهزة والأدوات المستخدمة .

3- معرفة كفاءة فريق العمل المساعد .

4- التأكد من ملائمة المكان .

### 3- الأسس العلمية للاختبارات :-

3-6-3 الثبات :- من أجل احتساب ثبات الاختبار استخدم الباحث الاختبار وأعادته على عينه تكون إحصاءاتها خارج العينة الأصلية وكان عدد اللاعبين في التجربة الاستطلاعية خمسة عشر لاعب وقد تم اعادت الاختبار بعد أسبوع من الاختبار الأول وقد استخدم الباحث معامل ارتباط بيرسون .

3-6-3 الصدق :- في جميع الأسس العلمية يجب على الباحث أن يتتأكد من صدق الاختبار وذلك باستخدام الجذر التربيعي للثبات للاستدلال على الصدق الذاتي ، والصدق (هو صدق الدرجات التجريبية للاختبار بالنسبة للدرجات الحقيقية التي خلصت من أخطاء القياس). (علي، 2014، ص201)

الجدول (2) يبين معامل الثبات والصدق لاختبار مهارة الإعداد

معامل الصدق	معامل الثبات	الاختبارات	ت
0,977	0,955	مهارة الإعداد	1

### 7- الاختبارات القبلية :-

عمد الباحث إلى أجراء الاختبار القبلي في يوم 3/10/2023 المصادف يوم الأربعاء لاختبار مهارة الإعداد للمجموعة التجريبية أما الاختبار القبلي للمجموعة الضابطة فقد صادف يوم الخميس 2023/10/4

وقد راج الباحث بأن تكون الظروف مشابهة للاختبار بين المجموعتين الضابطة والتجريبية لتكون النتائج دقيقة بدرجة عالية .

### 3- تنفيذ التجربة الرئيسية والبرنامج التعليمي المقترن :-

عمد الباحث إلى تنفيذ التجربة الرئيسية على المجموعة التجريبية بعد ما أتم التجربة الاستطلاعية والاختبار القبلي لكلا المجموعتين وقد استخدم الباحث أداة (poll everywhere) وفق استراتيجية العصف الذهني على المجموعة التجريبية الأولى أما المجموعة الضابطة فقد استخدمت المنهاج المتبوع من قبل مدرب المنتخب . فقد بدأت التجربة الرئيسية في يوم الأحد 9/10/2023 الأحد ولغاية 15/1 2024 الموافق يوم الأحد وبواقع وحدتين تدريبيتين في ملعب مدرسة اليرموك وذلك في تمام الساعة 11:00 صباحاً من يومي الأحد والأربعاء من كل أسبوع بواقع 45 دقيقة لكل وحدة تدريبية إضافة إلى وحدتين تعليميين باستخدام العصف الذهني بواسطة أداة (poll everywhere) في المنزل عن



طريق الأجهزة الذكية من موبايل وحاسبة الكترونية أو الواح ذكية وكانت في يوم السبت والثلاثاء من كل أسبوع بواقع ساعة واحدة لكل وحدة تعليمية فتكون 24 وحدة تدريبية في الملعب و 24 وحدة تعليمية في المنزل باستخدام استراتيجية العصف الذهني بواسطة أداة (poll everywhere).

وفيما يأتي التوزيع الزمني للمنهج المقترن :

- عدد الأسابيع أثني عشر .

- عدد الوحدات التعليمية في الأسبوع (2) وحدة فيكون لدينا (24) وحدة تعليمية ووحدتين تدريبيتين فيكون لدينا (24) وحدة تدريبية .

- زمن الوحدة التعليمية (45) دقيقة

- (60) دقيقة للوحدة التدريبية في الملعب .

- الزمن الكلي للوحدات التعليمية (24X45)=1080 دقيقة .

الزمن للوحدة التدريبية يكون  $60 \times 24 = 1440$  دقيقة .

**خطوات تنفيذ البرنامج التعليمي المقترن :**

**المجموعة التجريبية..... استراتيجية العصف الذهني بواسطة أداة (poll everywhere)**

1- يعد الباحث على إنشاء موقع (poll everywhere) وأنشاء قاعة افتراضية أو صف مغلوب .

2- يدرب اللاعبين على إنشاء نفس الموقع (poll everywhere) بالنسبة لجولاتهم أو الحاسبة الكترونية .

3- يعد الباحث عدة أسئلة خاصة بمهارة الإعداد بالكرة الطائرة بواسطة اختيار (word cloud).

4- يترك اللاعبين يجيبون على هذه الأسئلة وتكون الإجابة عبارة عن العصف الذهني تظهر إجابات اللاعبين على شكل عصف ذهني يشاهدها كل اللاعبين على شاشاتهم .

5- ومن خلال هذه الوحدة التعليمية التي تستخدم القاعة الافتراضية أو الصف المغلوب يطرح الباحث كثير من الأسئلة التي تعصف بذهن اللاعبين لإيجاد الحلول الصحيحة لها وينتشارون الخبرات فيما بينهم .

6- بعد الاتفاق على الإجابات الصحيحة للأسئلة التي طرحتها الباحث خلال الصفة الافتراضي يتم تثبيتها والعمل بها .

7- تدوم الوحدة التعليمية 60 دقيقة يعطي الباحث خلالها المادة المراد تطبيقها في اليوم الثاني وفي أرض الملعب .

8- يتم تدريب اللاعبين في اليوم التالي على ما تم تعلمه في القاعة الافتراضية .

9- يسجل الباحث الملاحظات في سجله الخاص .

10- في الوحدة التعليمية الثانية يطرح أسئلة على اللاعبين تخص ما وقعوا به من أخطاء في الوحدة التدريبية السابقة ويناقشهم بها .

11- يعد الباحث جلسة عصف ذهني افتراضية بواسطة أداة (poll everywhere).

12- يطرح الباحث موضوعاً جديداً يخص مهارة الإعداد بالكرة الطائرة ليتم شرح وتعليم جميع مراحل المهارة والخطاء الشائع وأنواع مهارة الأعداد .

**المجموعة الضابطة:-** تستخدم الأسلوب التقليدي المتبعة من قبل المدرب  
**9- الاختبار البعدى :-**

بعد الانتهاء من البرنامج التعليمي عمد الباحث على اجراء اختبار بعدي ليقيس ما تحقق من اهداف موضوعة فقد تم اجاء الاختبار البعدى يوم 18/1/2024 الموافق يوم الأربعاء للمجموعة التجريبية وفي اليوم التالي تم اجراء اختبار بعدي للمجموعة الضابطة الموافق يوم الخميس 19/1/2024 وقد راع الباحث ان يضبط الظروف نفسها لكلا المجموعتين التجريبية والضابطة .

**الفصل الرابع**

**4- (عرض النتائج ومناقشتها)**

**1-1-4 عرض نتائج الاختبارات القبلية والبعدية لمهارة الإعداد لمجموعتي البحث وتحليلها :-**

الجدول (3) يبين الأوساط الحسابية ، والانحرافات المعيارية ، وأوساط الفرق ، وقيمتى (ت) المحسوبة و الجدولية ، في الاختبارات القبلية و البعدية لمجموعات البحث لمهارة الإعداد.

الدلا لة	ت المحسو بة	ع ف	ف	الاختبار البعدى		الاختبار القبلي		وحدة القيا س	المجموعات
				س	ع	س	ع		
DAL	46,13	1,11	13,33	2,74	17,26	6,63	3,39	15	درجة المجموعة التجريبية
DAL	11,56	1,03	3,06	2,51	7,06	5,87	4,00	15	درجة المجموعة (الضابطة)

قيمة ت الجدولية (2,14) تحت مستوى الدلالة (0,05) ودرجة الحرية (14)

**1-2-4 عرض نتائج الاختبارات البعدية لمهارة الأعداد لمجموعتنا البحث:-**

الجدول (4) يبين الأوساط الحسابية ، والانحرافات المعيارية ، وأوساط الفرق ، وقيمتى (ت) المحسوبة و الجدولية ، في الاختبارات البعدية لمجموعتي البحث لمهارة الإعداد.

الدلا لة	ت المحسو بة	المجموعة الضابطة		المجموعة التجريبية			وحدة القيا س	المجموعات
		س	ع	س	ع	ن		
DAL	12.31	2,51	7,06	2,74	17,26	15	درجة	الاختبار البعدي

قيمة ت الجدولية (2,14) تحت مستوى الدلالة (0,05) ودرجة الحرية (14)

#### 4- مناقشة النتائج :-

يعزو الباحث حصول المجموعة التجريبية التي استخدمت أداة (poll every where) وفق استراتيجية العصف الذهني على نتائج إيجابية وذلك لأن استخدام القاعات الافتراضية والصف المقلوب يعزز من أمكانية الطالب المعرفية ويجعله يمتلك قدرًا كافياً من المعلومات التي يحصل عليها من استخدام تكنولوجيا التعليم ، إضافة إلى ذلك فإن استخدام مثل هذه تقنيات مع الطلبة يجعل الوحدة التعليمية أكثر متعة وتشويق وبما أننا نعيش في زمن التكنولوجيا فإن الجيل الجديد يحبذ استخدام مثل هذا تقنيات في جميع مجالات الحياة وخصوصاً التعليم والرياضة وأن هذه التقنية قد جعلت استغلال الوحدة التدريبية في الملعب بشكل مختلف ويمكن إعادة الدرس بشكل أكبر وأن هذا النوع من الاستراتيجيات وخصوصاً استراتيجية العصف الذهني المستخدمة بهذه الطريقة تجعل جلساتها مثمرة ومفعولة ومحببة للاعبين ، لذلك كانت نتائج التعلم إيجابية وتم تحقيق الأهداف المنشودة قبل البدء بالمنهج التعليمي .

و كذلك كانت نتائج المجموعة الضابطة إيجابية ومتطورة ولكن ليست بمستوى المجموعة التجريبية .

#### 5 الاستنتاجات والتوصيات

##### 5-1 الاستنتاجات :

- ظهور تحسن في تعلم في مهارة الإعداد في نهاية فترة التعلم بالنسبة للمجموعتين .
- التحسن في تعلم مهارة الإعداد في الكرة الطائرة حصل على مستوى أعلى لدى المجموعة التجريبية وذلك بسبب استخدام أداة (poll every where) وفق استراتيجية العصف الذهني .
- ان استخدام أداة (poll every where) وفق استراتيجية العصف الذهني كان لها نتائج إيجابية كبيرة في مستوى التعلم والأداء المهاري لدى اللاعبين

##### 2- التوصيات :-

بناء على النتائج والاستنتاجات التي توصل إليها الباحث فإنه يوصي باتباع الآتي:

- 1 - ضرورة اهتمام مدربى الكرة الطائرة باستخدام أداة (poll every where) وفق العصف الذهني في تنمية عمليات التعليم في الجانبين العملي والنظري .
- 2- العمل على الإفادة من نتائج الدراسة باستخدام أداة (poll every where) وفق العصف الذهني قيد البحث- لتحسين مستوى الأداء للاعب الكرة الطائرة .
- 3- العمل على هذه الاستراتيجية بمستويات مختلفة من الطلاب ولجميع الألعاب الأخرى .

#### المصادر

- دليل إعادة إحياء المدارس وتوظيد التعليم في العراق، وزارة التربية، بغداد، 2004.
- زكي محمد حسن، صانع الألعاب في الكرة الطائرة العقل المفكر للفريق، المكتبة المصرية للطباعة والنشر والتوزيع، مصر .
- سعد حماد الجميلي ، الكرة الطائرة مبادئها وتطبيقاتها الميدانية، ط1، المعتز للنشر والتوزيع، عمان،2006.
- طارق حسن رزوقى، حسين سبهان صخى ، الكرة الطائرة تعليم تدريب - بناء فريق - التغذية - أنواع الكرة الطائرة - قواعد اللعبة ، ط1، مطبعة الكلمة الطيبة ، النجف الأشرف 2011.
- عفاف عبد الله الكاتب ، نجلاء عباس الزهيري/، استراتيجيات فاعلة في طرائق تدريس التربية الرياضية ، ط1، مطبعة الشموس، بغداد 2011.

- علي خواص الجابری ، علي حکمت النعیمی ، النظریة البناییة استراتیجیات وتطبیقات فی تدریس التربية البدنیة وعلوم الرياضة ، ط1 ، دار الوفاق للنشر والتوزیع ، عمان ، الأردن .
- نبیل عبد الوهاب العزاوی ، علي حکمت النعیمی ، الحدیث والاحدث فی استراتیجیات التعلم والتعلیم ، ط 1 ، دار الوفاق للنشر والتوزیع ، عمان ، الأردن ، 2021.
- Guide to Reviving Schools and Consolidating Education in Iraq, Ministry of Education, Baghdad, 2004.
- Zaki Mohamed Hassan, volleyball playmaker, the thinking mind of the team, Egyptian Library for Printing, Publishing and Distribution, Egypt.
- Saad Hammad Al-Jumaili, Volleyball: Its Principles and Field Applications, 1st edition, Al-Mu'tazz Publishing and Distribution, Amman, 2006.
- Tariq Hassan Razouki, Hussein Subhan Sakhi, volleyball, education, training, team building, nutrition, types of volleyball, rules of the game, 1st edition, Al-Kalima Al-Tayyibah Press, Al-Najaf Al-Ashraf, 2011.
- Afaf Abdullah Al-Kateb, Najla Abbas Al-Zuhairi, Effective Strategies in Methods of Teaching Physical Education, 1st edition, Al-Shumoos Press, Baghdad 2011.
- Ali Khawam Al-Jabri, Ali Hikmat Al-Nuaimi, Constructivist Theory, Strategies and Applications in Teaching Physical Education and Sports Sciences, 1st edition, Dar Al-Wefaq for Publishing and Distribution, Amman, Jordan.
- Nabil Abdul Wahab Al-Azzawi, Ali Hikmat Al-Nuaimi, Hadith and the latest in learning and teaching strategies, 1st edition, Dar Al-Wefaq for Publishing and Distribution, Amman, Jordan, 2021.

#### الملاحق

وحدة تعليمية على أداة (poll every where) وفق استراتيجية العصف الذهني من خلال القاعة الافتراضية لتعلم مهارة الأعداد في الكرة الطائرة .

1	تسجيل دخول على موقع Poll Everywhere
2	اختيار الدخول كأستاذ you are Presenting
3	ملئ استماراة المعلومات بعد ذلك تختار كلمة (Create)
4	الدخول إلى الصفحة الرئيسية تقوم بإنشاء سؤال أو استطلاع . (السؤال ما هي أنواع مهارة الأعداد في الكرة الطائرة ) في مكان السؤال (question)
5	بعد أن تكتب السؤال تختار نوع الإجابة من الخيارات في أعلى الشاشة ولتكن (multiple Chose) متعدد الاختيارات يضيف الباحث خيارات والطالب يختار من هذه الاختيارات 1-الخطوات الأساسية لمهارة الأعداد في الكرة الطائرة 1- وقفه الاستعداد ، رفع اليدين فوق الرأس

<p>2- وقفه بثني الركبتين ، رفع اليدين فوق الرأس ، النظر للأسفل      3- وقفه بثني الركبتين 45 درجة ، النظر للأعلى ، رفع اليدين فوق الرأس ، التقعر الكفين</p> <p><b>ينقر الباحث على أيقونة (Add another activity)</b> لخزن السؤال</p>	
<p>السؤال الثاني) أخطاء الشانعة لمهارات الأعداد في الكرة الطائرة ) ويختار الباحث نوع الإجابة ولتكن الاختيار الثاني (سحابة ) تستخدم هذه الإيقونة لإستراتيجية للعصف الذهني تظهر بها الإجابات على شكل عشوائي على الشاشة (Word Cloud).      - تظهر الإجابات على الشاشة بشكل عصف ذهني</p>	6
<p>السؤال الثالث ( تعد مهارة الأعداد من المهارات ) ويختار الباحث نوع الإجابة ( Word Cloud )      الإجابة (الهجومية / الداعية / مرکبة )</p>	7
<p>السؤال الثالث ويختار الباحث نوع الإجابة (Word Cloud)  <u>س 1 القدم اليمني للاعب المعد الإيمان إثناء الأداء يجب أن تكون دائمًا:</u>      أ - لخلف      ب - للإمام      ت - بمستوى القدم اليسرى</p>	8
<p>بعد أن ننهي جميع الأسئلة نذهب إلى خيار (polls) تظهر جميع الأسئلة للطالب      لكي نحصل على الإجابات نضغط على كل سؤال وبعد ذلك ننقر على اختيار (Export)      ومن ثم اختيار ( response history ) ثم اختيار (Donloud sheet) لكي تظهر الإجابات على ورقة الأكسل .</p>	9
<p>لكي نحصل على الإجابات نضغط على كل سؤال وبعد ذلك ننقر على اختيار (Export)      ومن ثم اختيار ( response history ) ثم اختيار (Donloud sheet) لكي تظهر الإجابات على ورقة الأكسل .</p>	10

### تدريبية لمهارة الأعداد للمجموعة التجريبية -أنموذج لوحدة تعليمية

- الوحدة التعليمية :- ( 5 )  
 عدد اللاعبين :- 15 لاعب  
 الزمن :- 60 د
- الهدف التربوي :- الالتزام - التعاون بين اللاعبين  
 الهدف التعليمي :- تعلم مهارة الأعداد في الكرة الطائرة  
 الهدف السلوكى:- 1- أن يكون اللاعب قادرًا على أداء مهارة الإعداد.  
 2-أن يكون الطالب قادرًا على التمييز على أنواع مهارة الإعداد في الكرة الطائرة .
- الأجهزة والأدوات :- ملعب - كرات طائرة - شبكة نظامية - شواخص - صور - بوسترات - صافرة - ساعة توقيت - مصطبة خشبية

النوع	الزمن	أقسام الوحدة التعليمية	ت
الملحوظات	التشكيلات	نوع النشاط	
التأكد على المسافات البينية للاعبين	XXXXXX T	تحضير أدوات الدرس (كرات / شواخص/ شبكة ) الوقف على شكل نسق – أخذ الغياب – صيحة رياضة نشاط	د 15 د 3
الدرج في التمرين من السهل للصعب	XXXXX X X X T X	السير بخط مستقيم حول الملعب – الهرولة البطيئة – الهرولة بين الشواخص – الهرولة الجانبية واتجاه الجسم للخارج ومن ثم للداخل – السير على العقب – السير على أطراف الأصابع – الركض المتوسط السرعة .	د 4 د 8
التأكد من أن اللاعبين اكتشفوا الحلول للخبرات التي قدمها لهم المدرب - تأكد أن اللاعبين اكتسبوا الخبرات ووصلوا إلى التعميمات	XXXXXX X T X X	- (الوقف) فتل الجزء للجانبين (العد 10) - (الوقف) رفع الذراعين عالياً وخفضهما بالتعاقب (العد 10) - (الوقف ضمماً) ثني الجزء للأمام مع مس الأرض باليدين (العد 10) - (الجلوس الطويل ) مد الذراعين للأمام ومس القدمين بالأصابع (العد 8) - (الجلوس الطويل) فتح الرجلين ومد الذراعين للأمام ومس الأرض (العد 10)	د 10
يعرض المدرب صوراً توضح الأداء الصحيح لمهارة الأعداد في		الجانب التعليمي يكون مده قصيرة جداً لأنه تم أخذ الجانب التعليمية في المنزل	

الكرة الطائرة .		وفقاً لمنهج التعلم المقلوب ولكن المدرب يعطي بعض التوجيهات واللاحظات للاعبين على ما تم أخذه في الوحدة التعليمية في المنزل -تعريف اللاعبين عن الخطوات الأساسية لمهارة الأعداد في الكرة الطائرة - التمييز بين أنواع مهارة الأعداد في الكرة الطائرة		
تصحيح الأخطاء للاعبين بواسطه التغذية الراجعة من المدرب	T	- يؤدي اللاعبين مهارة الأعداد للأمام على الجدار . - يؤدي اللاعبين مهارة الأعداد مع الزميل . - يؤدي اللاعبين مهارة الأعداد اثناء اللعب .	30 د	الجانب التطبيقي 2
استخدام تمارين تهدئة استشفائية تجنب اللاعبين من الإصابات		تمارين تهدئة لجميع أجزاء الجسم لعبة صغيرة .(الركض عكس الاتجاه) - الانصراف وصيحة ( رياضة / نشاط)	5 د	القسم الخاتمي 3



## The Effect Of Using The “Poll Everywhere” Tool According To The Brainstorming Strategy In Learning The Skill Of Preparation In Volleyball

### Abstract:

The current research aims to use the brainstorming strategy using the “poll every where” tool in teaching the preparation skill in volleyball to the second Rusafa Education team for the primary stage. The researcher deliberately selected the research sample in a random way from the teams of the six Baghdad Education Directorates, and the research community was composed of From 90, Player: 30 players were chosen to conduct research on them and were divided into two groups, experimental and control. After applying the educational program and conducting post-tests for the two groups, the researcher concluded that there were significant differences in the results of the post-tests for the two groups and in favor of the experimental group. The researcher recommended the use of virtual classes in their educational programs because of their positive role. On learning outcomes, the researcher recommended that the brainstorming strategy be used using the “poll everywhere” tool in other skills and other sports.